

AJEDREZ EN LINUX

Por vl@d para www.fentlinux.com

Se permite la reproducción total o parcial de este documento siempre y cuando se mencione a su autor y al sitio web para el que fue creado.

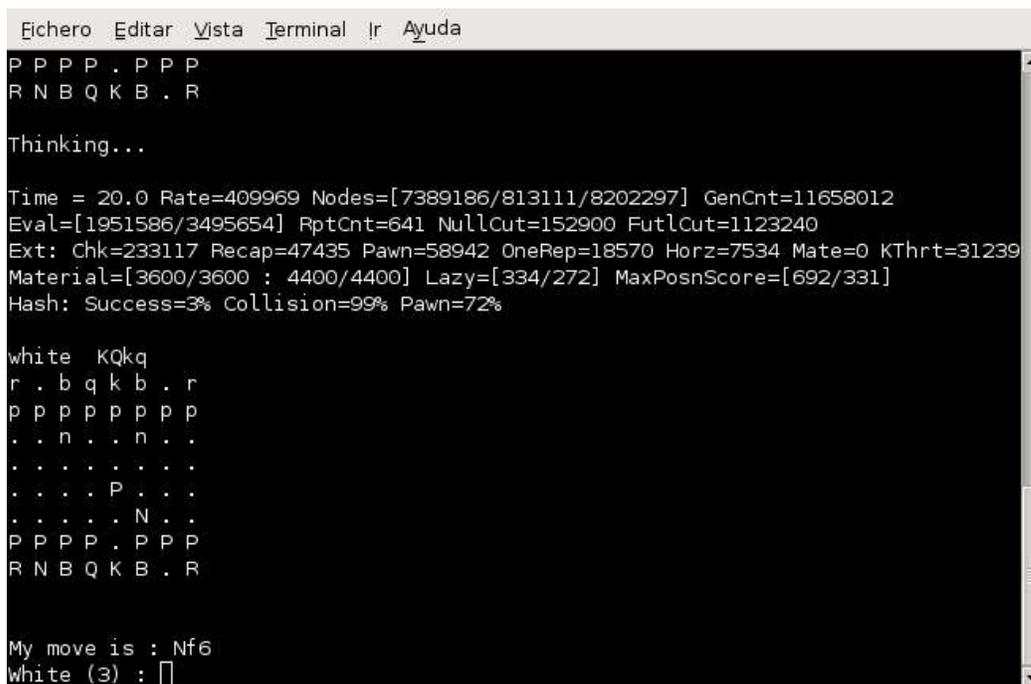
Cuenta la leyenda que un sabio hindú, para entretener a su aburrido rey inventó un juego de inteligencia que dejó, al entristecido soberano, totalmente maravillado. Este, ante tal descubrimiento, le dijo al sabio que le pidiera lo que quisiera, pero en un alarde de ingenio pidió a su rey que depositará un grano de trigo en la primera casilla, dos en la segunda, cuatro en la siguiente y así sucesivamente. El monarca comprendió que aquello era imposible.

Esta es una de las muchas historias que explican el invento del ajedrez, un juego idolatrado por unos y odiado por otros que se ha convertido en uno de los mas antiguos de la historia del hombre.

Y como no, el ajedrez, un juego tan matemático y calculador ha sido uno de los favoritos en el mundo de la informática, aprovechandose las capacidades de cálculo de una computadora para crear poderosos programas de ajedrez capaces de desquiciar los nervios del mas afamado campeón. Tal ha sido el auge de este deporte-juego en el campo de los ordenadores y programas informáticos, que se organizan torneos solo para ordenadores o incluso torneos para humanos y máquinas.

Es tanto el auge del ajedrez en el mundo informático que se han desarrollado juegos para la práctica totalidad de los sistemas operativos mas utilizados a lo largo de la historia de las computadoras, y por supuesto, Linux no iba a estar al margen de este maravilloso juego.

Hemos de diferenciar dentro del mundo linuxero dos cosas esenciales a la hora de hablar de ajedrez, existen “motores” y programas gráficos. Los primeros son “el ser inteligente” contra el cual jugamos y los segundos son interfaces mediante las cuales nos comunicamos con el motor. Si lo deseamos podemos no utilizar ninguna interfaz y jugar contra el motor desde una consola de comandos, nosotros iremos introduciendo mediante el teclado los movimientos utilizando el sistema de anotación ajedrecística y el motor nos ira devolviendo en pantalla los suyos. Podemos ver un ejemplo de esto en la captura de pantalla, se trata de una partida contra GNUChess, sin duda el mas afamado de todos los que existen en el sistema operativo del pingüino.



```

Eichero  Editar  Vista  Terminal  Ir  Ayuda
P P P P . P P P
R N B Q K B . R

Thinking...

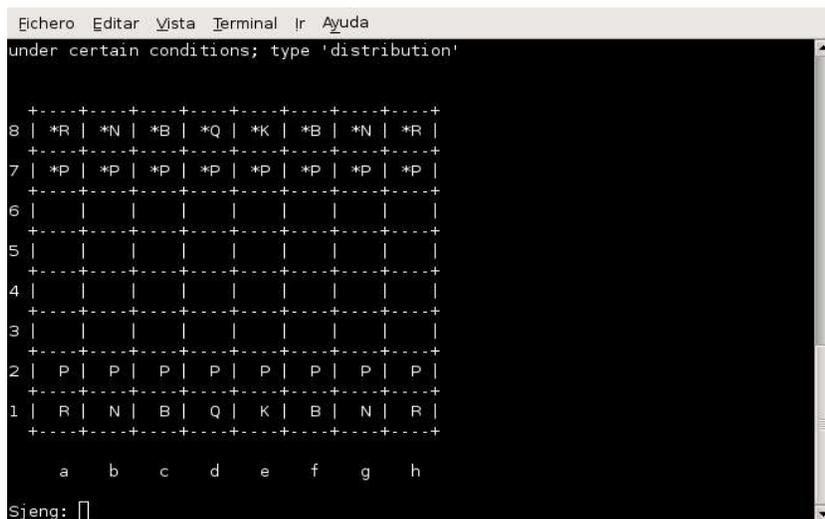
Time = 20.0 Rate=409969 Nodes=[7389186/813111/8202297] GenCnt=11658012
Eval=[1951586/3495654] RptCnt=641 NullCut=152900 FullCut=1123240
Ext: Chk=233117 Recap=47435 Pawn=58942 OneRep=18570 Horz=7534 Mate=0 KThrt=31239
Material=[3600/3600 : 4400/4400] Lazy=[334/272] MaxPosnScore=[692/331]
Hash: Success=3% Collision=99% Pawn=72%

white  KQkq
r . b q k b . r
p p p p p p p p
. . n . . n . .
. . . . . . . .
. . . . P . . .
. . . . . N . .
P P P P . P P P
R N B Q K B . R

My move is : Nf6
white (3) : 
```

GNUChess es el programa oficial de ajedrez de la Free Software Foundation y ha obtenido

alrededor de 2000 puntos ELO, lo que le convierte en un programa poderoso y difícil de ganar. Existen otros motores además de GNUChess, como pueden ser Sjeng o Crafty, con los que también podemos jugar en consola o mediante una interfaz gráfica.



```
Eichero Editar Vista Terminal Ir Ayuda
under certain conditions; type 'distribution'

+---+---+---+---+---+---+---+---+
8 | *R | *N | *B | *Q | *K | *B | *N | *R |
+---+---+---+---+---+---+---+---+
7 | *P |
+---+---+---+---+---+---+---+---+
6 | | | | | | | |
+---+---+---+---+---+---+---+---+
5 | | | | | | | |
+---+---+---+---+---+---+---+---+
4 | | | | | | | |
+---+---+---+---+---+---+---+---+
3 | | | | | | | |
+---+---+---+---+---+---+---+---+
2 | P | P | P | P | P | P | P | P |
+---+---+---+---+---+---+---+---+
1 | R | N | B | Q | K | B | N | R |
+---+---+---+---+---+---+---+---+
  a  b  c  d  e  f  g  h

Sjeng: [ ]
```

Como podemos ver en la captura, a pesar de no disponer de lo que tradicionalmente conocemos como “programa gráfico”, estos motores nos informan bien de la posición de las piezas en todo momento, con lo que son ideales para sistemas poco potentes o para en un momento determinado y con la ayuda de un tablero tradicional de ajedrez, poder

jugar una partida o ensayar una vez mas esa apertura que tantos problemas nos está dando. Estos motores, como es el caso de GNUChess han sido desarrollados contando con el apoyo de jugadores profesionales, lo que les convierte en proyectos que cuentan con el respaldo de la comunidad ajedrecística, siendo todos ellos de calidad contrastada. Baste como ejemplo, que el popular juego comercial en Windows y campeón del mundo en programas informáticos de ajedrez, Fritz, incorpora también la posibilidad de jugar contra Crafty.

A continuación dejamos unos enlaces relacionados con estos motores:

- <http://dusan.freeshell.org/phalanx/>
- <http://www.limunltd.com/crafty/>
- <http://www.gnu.org/software/chess/chess.html>
- <http://sjeng.org/download.html>

Pero sin duda una de las cosas que mas nos atrae a un usuario normal de un ordenador, es la posibilidad de disfrutar de una bonita interfaz gráfica mientras trabajamos o nos divertimos con nuestra máquina. Pues esto también es posible si elegimos Linux para disfrutar de este apasionante juego, es mas, podemos elegir entre interfaces muy completas en las que podemos usar “temas” para el tablero y las piezas y otras que buscan mas la eficacia y la sencillez, pero todas ellas plenamente funcionales.

Xboard es quizás las mas clásica y conocida de todas ellas. Se trata de un interfaz gráfico para X Window que utiliza el motor GNUChess para jugar, puede decirse que con este programa vamos a hacer todas aquellas cosas que podemos hacer con GNUChess pero de forma mucho mas agradable para la vista. Lo que mas nos sorprende de Xboard es los pocos recursos del sistema que utiliza para funcionar, es rapidísimo, lo que sin duda le hace ideal para ordenadores no muy potentes.

Pese a la simplicidad que pudiera generarnos a primera vista, nos ofrece todo aquello que vamos a necesitar mientras jugamos, salvar la posición, editar una determinada posición de piezas para su estudio, modo de análisis, ver la lista de movimientos realizados, forzar el movimiento de la computadora, etc.



Una de las características que mas me gusta y que mas utilizo de esta interfaz, es la posibilidad de primero poner una determinada posición en el tablero y luego darle al modo "Two Machines" al que se accede pinchando en el menú "Mode", de esta forma podemos ver al propio GNUChess jugando contra si mismo y viendo como reaccionaría un motor de ajedrez de la potencia de GNUChess ante una determinada posición de piezas.

¿Puede Xboard conectarse a un servidor de ajedrez? Por supuesto, con el siguiente comando accederíamos a freechess.org. Nombre de usuario, contraseña y ya estaríamos dentro:

```
vlad@ubuntu:~$ xboard -ics -icshost freechess.org
```

FICS tiene comandos propios para poder aceptar una partida, rendirse, volver a jugar, abortar el juego o ver la lista de partidas que otros jugadores están ofreciendo, muchas de estas funcionalidades las tenemos accesibles desde la propia interfaz gráfica, pero para otras cosas tendremos que echar mano de estos comandos.

Xboard es muy sencillo en su manejo, pero incluso desde la propia interfaz podemos acudir a las paginas man o info del programa, situadas en el menú "Help" del mismo.

¿Que puede ofrecer por ejemplo KDE al aficionado a este juego? Sin duda el programa estrella en el fantástico entorno de escritorio que es KDE se llama Knights. Se trata de un programa con una bonita interfaz que hará las delicias de todo jugador, su motor de ajedrez es Phalanx (aunque podemos jugar contra otro motor de nuestra elección) y cuenta con varios temas con los que podemos personalizarlo.

Como gran programa que es, vamos a poder conectarlo a internet para jugar contra otros jugadores. Pero lo que mas llama la atención de Knights es algo que es la norma de KDE, su facilidad de uso. Knights tiene todo aquello que podamos necesitar y a un solo click de distancia.



Por su parte Gnome nos ofrece un programa que huye completamente de los alardes de vistosidad que tiene Knights, centrándose mas en la funcionalidad. Gnome-chess es un programa sencillo, ideal para los amantes del minimalismo, pero que no deja de ser una

opción totalmente válida. Podemos encontrarlo en la siguiente dirección:

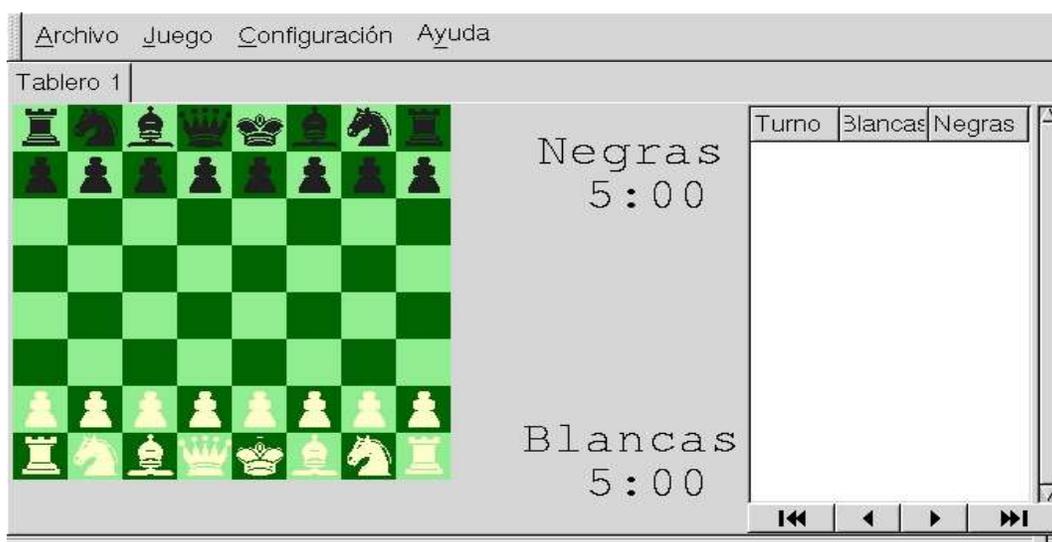
<http://primates.ximian.com/~jpr/gnome-chess/>

Con esta aplicación vamos a poder enfrentarnos tanto contra motores como gnuchess o sjeng como jugar en servidores de internet como pueda ser FICS.

Bastaría con abrir el programa y pinchar en el menú “Configuración/Preferencias” para luego y en las distintas pestañas que se nos ponen a nuestro alcance, ir añadiendo tanto los motores como los servidores a los que deseemos conectarnos para jugar.

También desde esa ventana vamos a poder personalizar un poco Gnome-chess, podemos cambiar el color de las casillas y las piezas que queramos utilizar.

Para después elegir el servidor o motor que vayamos a usar tendríamos que aceptar la ventana de “Preferencias” y desde la interfaz principal pinchar en “Archivo/Programas”



o “Archivo/Servidores” según corresponda.

Por supuesto este programa nos ofrece la posibilidad de guardar nuestras partidas en formato .pgn para después poder abrirlas bien con el mismo programa o con una base de datos y análisis de ajedrez, de las que luego hablaremos.

Pero si hay un programa que cuenta con muchos seguidores en el mundo linuxero y que ofrece grandes posibilidades de diversión no solo localmente en nuestro ordenador, sino también a través de la conexión a servidores, es Eboard.

Eboard, el cual está basado en GTK+, es uno de los programas mas agradables visualmente hablando de todos los que tenemos a nuestro alcance, su gran cantidad de temas y la posibilidad de combinarlos entre sí (jugar con el tablero de un tema y las piezas de otro por ejemplo), así como la comodidad que nos ofrece cuando nos conectamos a un servidor para jugar contra otras personas, le hacen ser uno de los preferidos por los usuarios de Linux. Podemos encontrarlo en el siguiente enlace:

<http://eboard.sourceforge.net/>

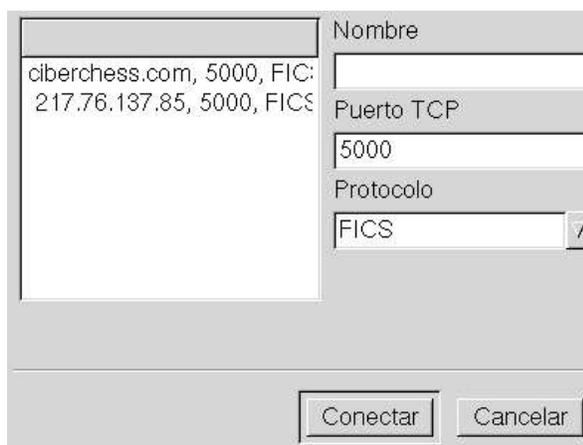
Igualmente podemos instalarlo con la herramienta adecuada para nuestra distribución, ya sea apt, urpmi, yum, etc. Si por ejemplo somos usuarios de Ubuntu hemos de aclarar que si queremos disponer de todos los temas visuales de Eboard, hemos de instalar dos paquetes. Uno es el propio programa y otro son los extras. He aquí sus nombres:

eboard
eboard-extras-pack1



Desde el menú “Oponentes” podemos elegir el motor contra el que queremos jugar o el servidor al que deseamos conectarnos, siendo FICS el que viene por defecto, pero igualmente podemos nosotros indicarle uno distinto, pincharemos en “Conectar a otro servidor” y nos aparecerá una pantalla en la que debemos indicar el nombre y puerto correspondiente.

Son muchas las opciones que este fabuloso programa de ajedrez trae consigo. Podemos animar los movimientos de forma que el desplazamiento de las piezas por el tablero se haga de forma suave, que cada vez que la máquina mueva se emita un pitido avisándonos, etc, etc. Y por supuesto que también está a nuestro alcance el poder modificar toda la gama de colores y sonidos que vamos a utilizar mientras disfrutamos de este excelente software.

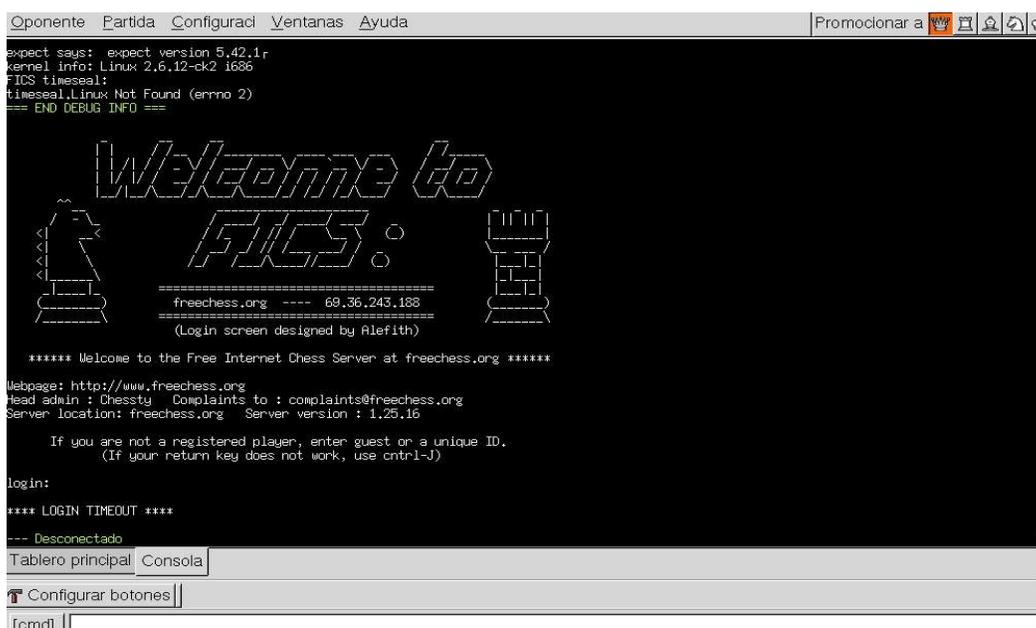


Si pinchamos en “Configuración/Preferencias” podemos darnos cuenta de todas las posibilidades de personalización de que disponemos. Hay una cosa que personalmente veo muy útil y que me encanta de Eboard. Si por ejemplo tenemos instalado en nuestro sistema los motores GNUChess y Sjeng y habitualmente nos gusta jugar contra GNUChess a 10 minutos con un control de tiempo de 5 segundos por

parte de GNUChess, Eboard nos permite la posibilidad de guardar esta configuración en “Marcadores”, de esta forma cada vez que vayamos a jugar no tenemos que configurar de nuevo la partida, pincharíamos en “Oponentes/Marcadores de motores” y allí nos aparecerían las configuraciones de todas las partidas que hemos jugado antes, incluida la que nos interesa. Desde este mismo menú también podemos editar estos marcadores por si queremos hacer alguna modificación o bien borrar esa entrada.

¿Y si estamos en un LAN? ¿Podemos jugar contra un usuario situado en otro pc de nuestra propia red local? Pues sí, pinchamos en “Oponente/Conectar a otro Eboard” y en la ventana que nos sale podemos indicar si somos nosotros los que queremos conectarnos a otro ordenador o si por el contrario vamos a actuar como servidores. Por supuesto hay que tener en cuenta las reglas del firewall que estén corriendo ambos ordenadores, si no nos permiten la conexión al puerto que le indicamos no llegará a conectarse y no podremos jugar.

¿Y que decir de la funcionalidad de Eboard para jugar online? Pues que es uno de los aspectos donde este programa mas destaca, siendo comodísima una sesión en Free Internet Chess Server con Eboard. Podemos iniciar nuestra conexión pinchando en “Oponente/Conectar a FICS” y ante nuestros ojos aparecerá una especie de consola de comandos en la que en primer lugar debemos indentificarnos con nuestro nombre de usuario



y contraseña para poder entrar en el servidor. FICS es totalmente gratuito y para darnos de alta bastaría con ir a su pagina web y desde ella formalizar el registro. He aquí un enlace para tal menester:

<http://www.frechess.org/Register/index.html>

Una vez superada la pantalla de registro y desde esa misma consola podemos utilizar los comandos propios de FICS, los cuales podemos consultar con el comando “help commands” y para consultar la ayuda específica de un determinado comando tendríamos que tipear en la linea de comandos “help comandoenparticular”.

Si pinchamos en la pestaña “Buscar tabla” podremos ver las partidas que otros jugadores están ofreciendo y con solo hacer doble click sobre la partida que nos interesa comenzaríamos a jugar contra esa persona. A esta misma ventana podemos acceder desde

otro camino, si primeramente nos vamos a la pestaña “Tablero principal” y pinchamos a continuación en “Ventanas/Anuncios en el servidor” podremos ver lo mismo pero con quizás un pequeño inconveniente, esos anuncios no están a tiempo real y debemos clicar de vez en cuando en el botón “Refrescar” para ver las nuevas partidas que otros jugadores conectados a FICS nos están ofreciendo. Así mismo si hacemos “Ventanas/Partidas en el servidor” aparecerá ante nosotros una lista con todas las partidas que se están jugando en FICS, si pinchamos en una y luego en el botón “Observar” estaríamos actuando como observadores en la partida de otros dos jugadores.

En definitiva, Eboard superará con creces la expectativas de los jugadores de ajedrez mas exigentes a la hora de buscar funcionalidad y aspecto agradable en un programa de su juego favorito.

Bien, hasta ahora hemos visto diferentes opciones para elegir si queremos jugar al ajedrez en Linux, programas “clásicos” como xboard, programas para KDE y Gnome y por último una opción mas “general” para jugar como es Eboard. Vamos a centrarnos ahora en programas específicos para conectar a servidores de ajedrez, que tengan todo aquello que un jugador necesita.

Para este humildísimo jugador de ajedrez no hay programa mejor y mas cómodo para disfrutar de una sesión en FICS que Jin. Está basado en Java por lo que será necesario tener instalado el correspondiente paquete de nuestra distribución que nos permita ejecutar aplicaciones basadas en este lenguaje de programación. Podemos bajárnoslo de la siguiente dirección, estando disponible para Linux, Windows y Mac OS X:

<http://www.jinchess.com/>

Una vez que nos hemos bajado el archivo tar.gz dejándolo en nuestro directorio personal, lo descomprimiremos con el siguiente comando:

```
vlad@ubuntu:~$ tar -zxvf jin-2.13-unix.tar.gz
```

Esto nos creará un directorio llamado jin-2.13/ al que entraremos:

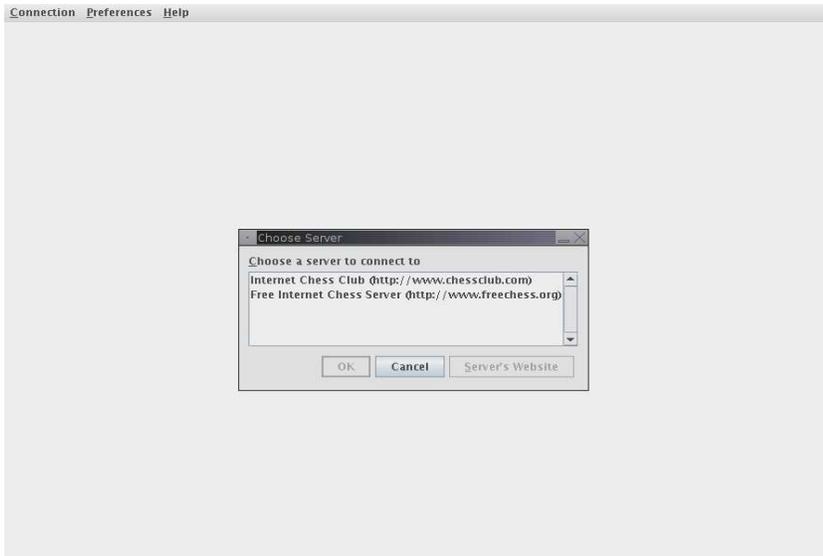
```
vlad@ubuntu:~$ cd jin-2.13/
```

Y ahora lo ejecutaremos:

```
vlad@ubuntu:~/jin-2.13$ java -jar jin.jar
```

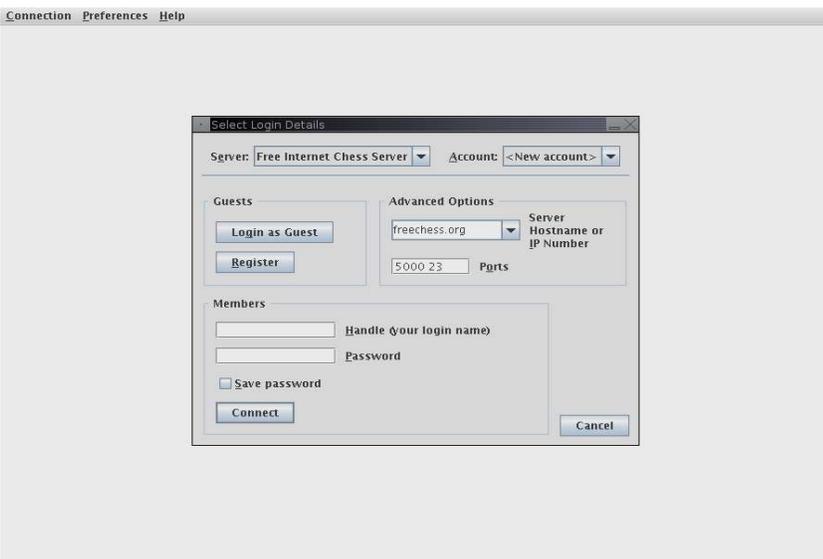
En la pantalla que se nos presenta debemos elegir el servidor al cual queremos conectarnos para poder así crear una cuenta dentro de este programa. Marcaremos Free Internet Chess Server y a continuación pincharemos en “OK”.

En la siguiente pantalla debemos rellenar todos los datos referentes a nuestra alta en FICS, que debemos haber cumplimentado satisfactoriamente desde su sitio web, aunque también podemos darnos de alta desde esa misma pantalla pinchando en “Register”, Jin intentará abrir nuestro navegador en la pagina web adecuada y si no es capaz nos indicará la dirección para hacerlo. También tenemos la opción de que el programa recuerde nuestra contraseña para no tener que introducirla cada vez que nos vayamos a conectar. Si nos interesa la marcamos. Así mismo, si queremos entrar sin registrarnos en el servidor y jugar como “invitado”, bastaría con hacer click sobre el botón “Login as guest”, pero entrando de esta manera no tendremos a nuestro alcance todas las partidas que se están ofreciendo en



ese momento.

Una vez superada la fase de registro, la pantalla inicial de Jin aparece ante nosotros, donde podemos apreciar claramente tres subventanas que corresponden a la consola de comandos principal desde la que podemos “relacionarnos” con el servidor mediante sus comandos especiales (main console), otra donde obtendremos ayuda y poder encontrar un oponente contra el que enfrentarnos (actions) y finalmente un gráfico en el que podemos ver las partidas que otros jugadores también conectados a FICS están ofreciendo (seek graph).

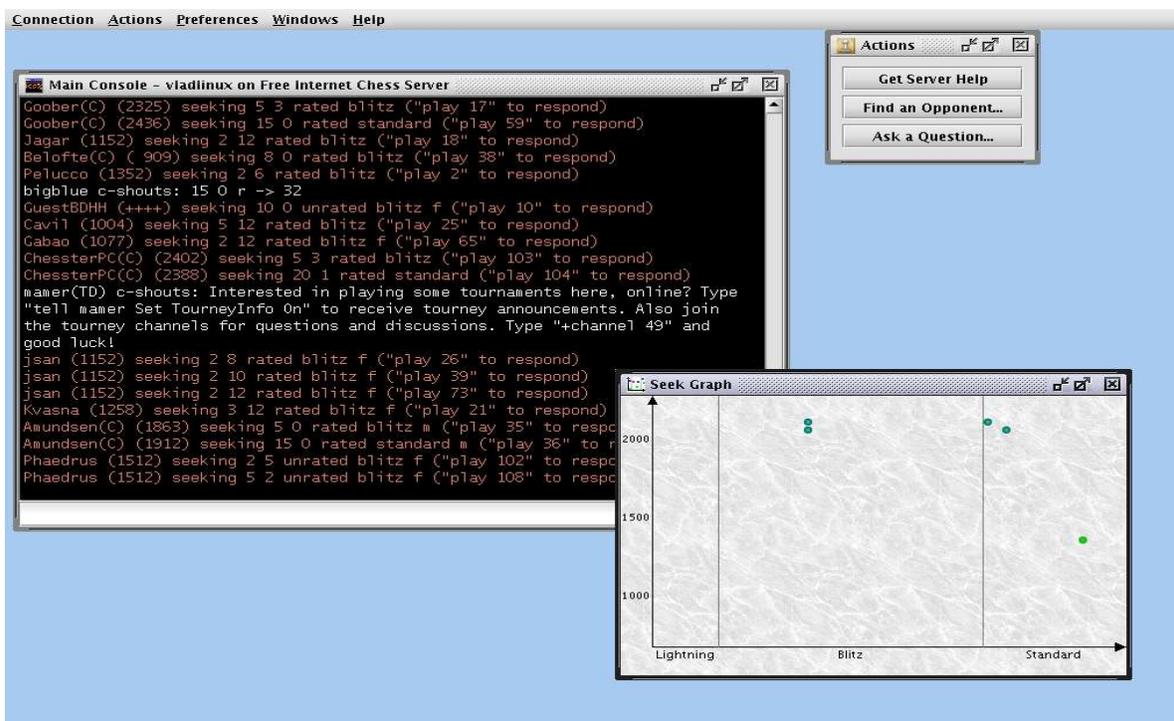


Dentro de la ventana principal (la que engloba a las tres subventanas mencionadas) y en su parte superior, tenemos una serie de menús con los que manejar nuestra conexión así como todo tipo de preferencias en cuanto al aspecto del propio programa Jin, como la de la superficie del tablero a utilizar o del tema de las piezas con las que vayamos a jugar.

Por ejemplo, si queremos cambiar el aspecto del tablero que nos aparece por defecto tendríamos que pinchar en “Preferences/Chess Board” y en la ventana que se nos ofrece a continuación observaríamos dos listas, con la de la derecha elegimos el tema de piezas a utilizar y con la de la izquierda el del tablero. También, y en esa misma ventana, nos damos cuenta que hay una serie de pestañas en las que podemos configurar Jin para que por ejemplo podamos mover las piezas arrastrándolas o con un simple click, que aparezcan coordenadas dibujadas en el tablero y donde exactamente, etc.

Desde el menú “Preferences” también podemos cambiar el aspecto de la consola principal de comandos, habilitar o deshabilitar el sonido, añadir pequeños scripts que nos faciliten la vida con los “comandos FICS” o incluso generar logs de las partidas jugadas y que estos vayan a parar a un lugar determinado de nuestro disco duro.

Pero vayamos a lo que más nos interesa de un programa de ajedrez: el propio juego en sí. Supongamos que queremos aceptar el reto que otro jugador está lanzando al resto de la comunidad FICS, para ello echaremos un vistazo al “gráfico de retos” y posando el puntero del ratón sobre el círculo verde (en el caso de partidas “rateadas, es decir que puntúan) o

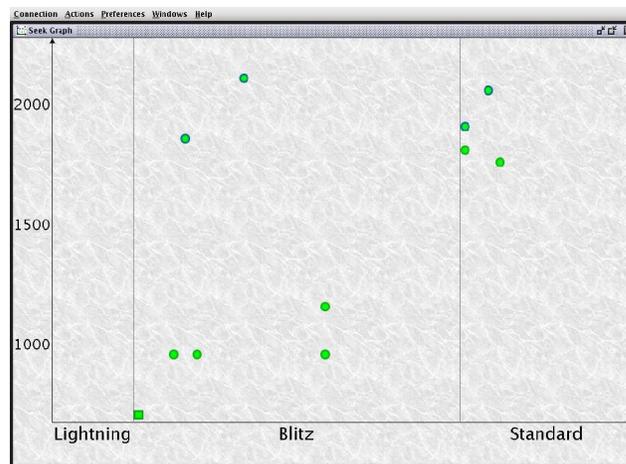


sobre el cuadrado del mismo color (para partidas que no puntúan o “amistosas”), podremos apreciar en la esquina inferior izquierda las condiciones de esa partida: tiempo, color de las piezas con las que jugaremos, puntuación ELO de nuestro oponente, etc. En FICS existen dos tipos de partidas: blitz y standard, en función de la duración de las mismas. Si finalmente decidimos querer jugar ese reto, hacemos click con el ratón y aparecerá ante nuestros ojos el tablero en el que mediremos nuestras “fuerzas intelectuales” con nuestro oponente.

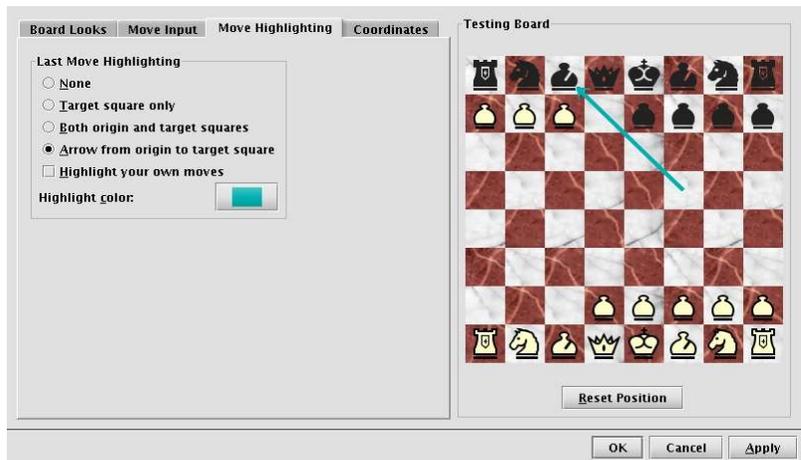
Dentro de la ventana del tablero tenemos a mano todo aquello que vamos a necesitar para jugar cómodamente: lista con los movimientos realizados, petición de tablas, rendición, solicitud a nuestro rival para enmendar el último movimiento realizado, abortar la partida, aplazarla, etc.

En función de las preferencias que hayamos habilitado o deshabilitado durante la partida escucharemos sonidos que nos avisen que el oponente ha realizado un movimiento, veremos cual es el último movimiento realizado, etc, etc. Podemos incluso conversar con el otro jugador, pero para ello hemos de irnos a la consola y echar mano del comando “say” para poder comunicarnos. Este comando lo que hace es enviar mensajes al jugador con el que estamos jugando o en su defecto al último con el cual hemos jugado. Es fácil de utilizar, bastaría con escribir lo siguiente:

say Hola, soy tu rival, voy a machacarte.



El autor de este artículo ruega encarecidamente no utilice este ejemplo. Un jugador de ajedrez, ante todo, es un caballero. :-) :-) Como ya he comentado antes, Jin es para mi el programa mas cómodo a la hora de jugar online contra otros ajedrecistas. Quizá adolezca de una ventana de chat para hablar con nuestro adversario o de que hay cosas que no se pueden hacer gráficamente y hay que ayudarse de comandos, pero les puedo asegurar que se trata de un conocimiento mínimo de estos y que hay suficiente ayuda sobre tales en internet, en la pagina de FICS o desde el propio Jin.



Creanme, son innumerables las partidas que he jugado con este software y no me canso de él. Un dato mas que añadir a la calidad de Jin, si accedemos via web a freechess.org y entramos a jugar desde ahí, aparecerá una versión de Jin para navegadores web con el que jugaremos dentro de FICS. Jin es el programa elegido por FICS para jugar desde el



navegador. Vamos a hablar a continuación de otro programa de ajedrez con el cual también vamos a poder disfrutar en internet: Varese. Varese es de un aspecto algo llamativo, se sale de la sobriedad que puedan tener Eboard y

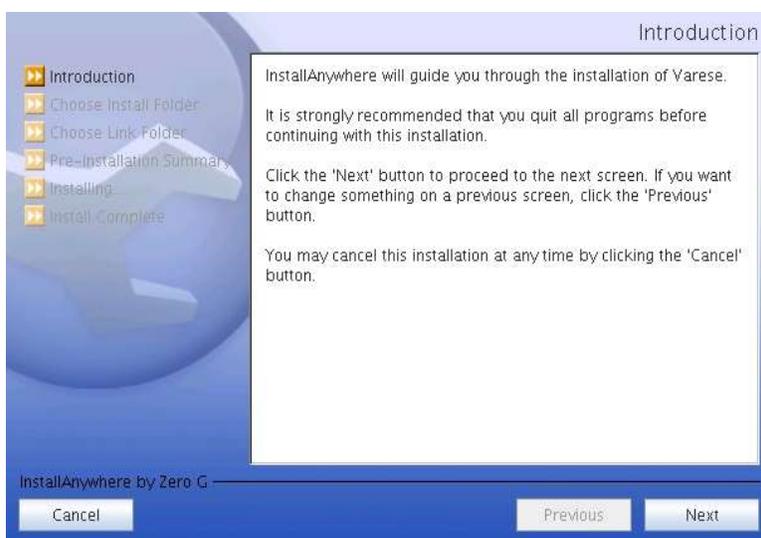
Jin, lo que mas llama la atención nada mas verlo es el aspecto de sus piezas, con esa forma algo “renacentista” que sin duda chocará a mas de uno. Pero superado el impacto visual sin duda nos encontramos ante una magnifica opción. Podemos descargarlo desde la siguiente dirección:

<http://varese.home.att.net/>

Una vez en nuestro disco duro nos encontraremos con un archivo llamado install.bin que ejecutaremos:

```
vlad@ubuntu:~$ sh install.bin
```

Y ante nuestra vista aparecerá la ventana de instalación:

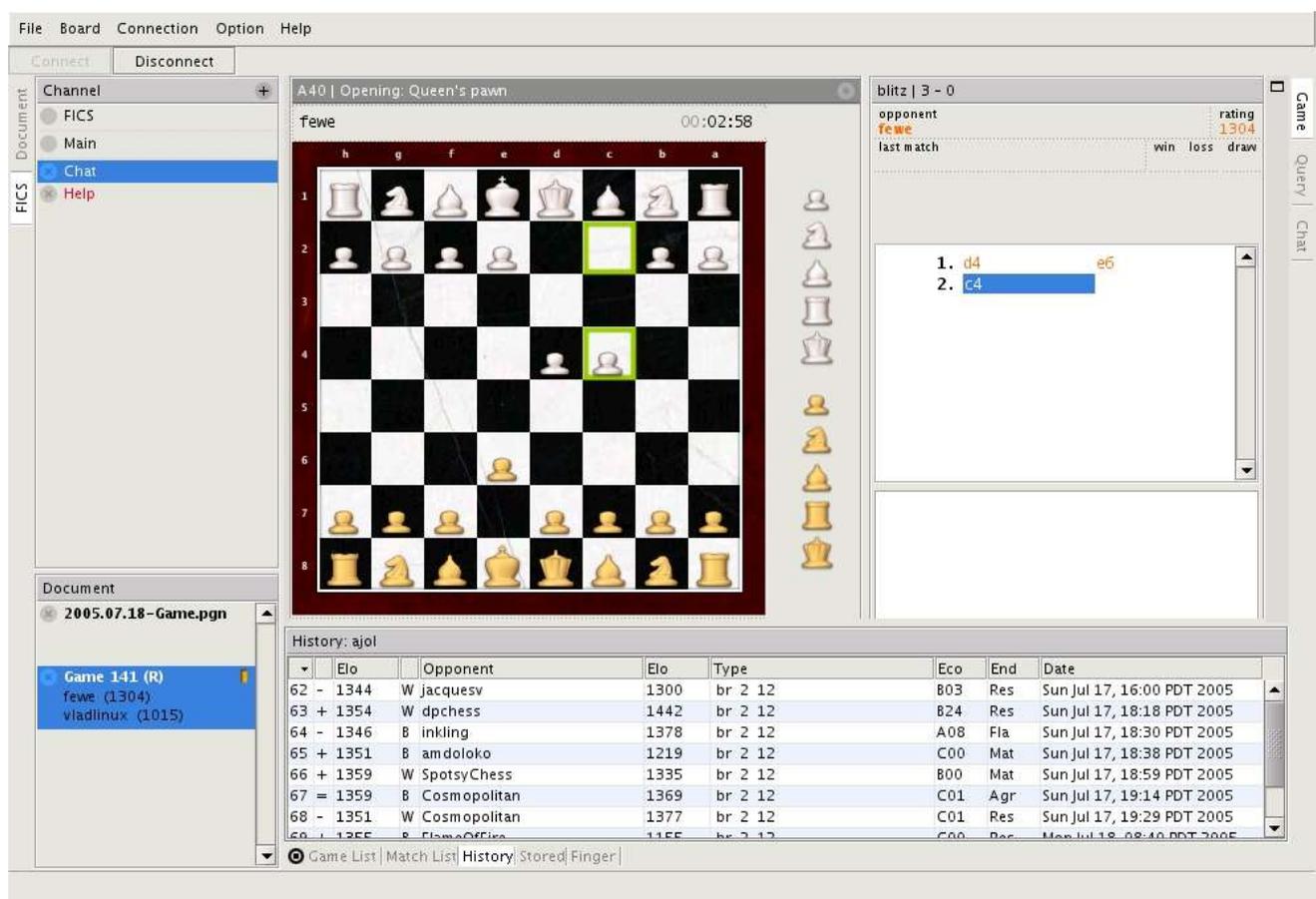


Hay un momento dentro de la instalación en la que se nos pedirá donde crear los enlaces para poder ejecutar luego el programa. En mi caso he elegido la opción de crear un enlace simbólico en mi directorio personal, así que para luego arrancar Varese debo situarme en él y ejecutar:

```
vlad@ubuntu:~$ ./runVarese
```

¿Como me conecto con Varese a FICS? Facilísimo. Basta con pinchar en el recuadro donde pone “Connect” y en la ventana que aparece a continuación introducir todos los datos necesarios para entrar al servidor. Una vez superado este paso podemos disfrutar de Varese en todo su esplendor.

Al igual que en Jin veremos varias subventanas con las que podemos interactuar con el servidor, así por ejemplo en la subventana llamada “Channel” hay diferentes opciones como puedan ser la de visualizar la pantalla inicial de FICS, acceder a la ventana de chat, la de ayuda, etc.



Muy útil es la subventana donde por defecto nos aparece la gráfica de retos, ya que en ella hay varias pestañas desde la cuales podemos consultar tanto información sobre un determinado jugador, su historial, chatear con él, etc.

El aspecto visual de este programa podemos manejarlo desde una de las pestañas superiores de la ventana principal, concretamente la pestaña "Board". Desde ahí elegiremos el tema de piezas y tablero a utilizar.

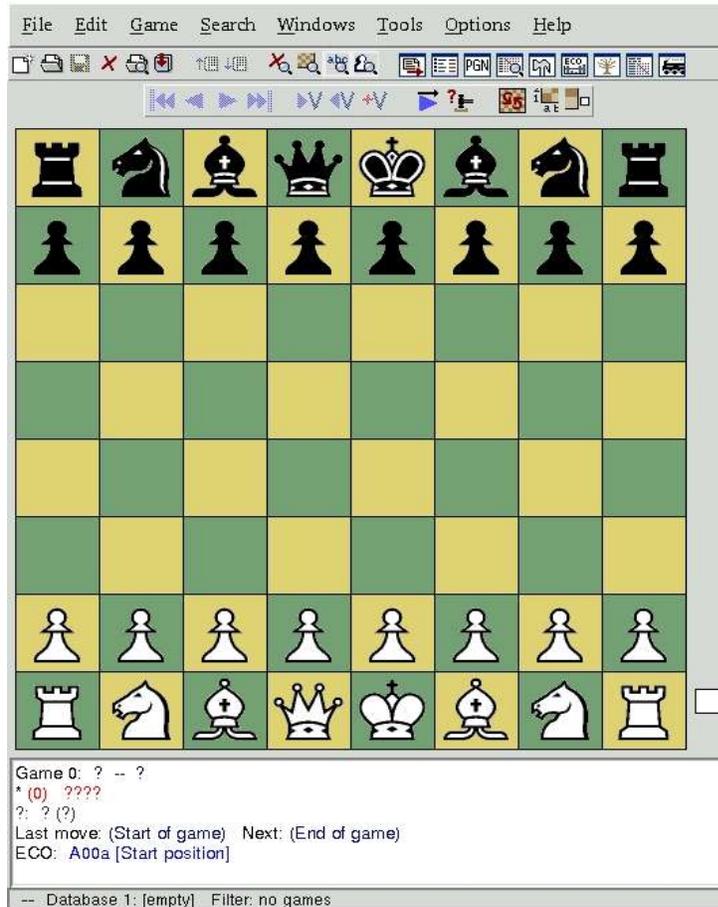
¿Y para jugar? Pues lo de siempre, nos vamos a la gráfica de retos y elegimos la partida que nos interese. Nada más hacerlo nos aparecerá el tablero. En esa ventana encontraremos abundante información: ELO de nuestro rival, movimientos de la partida, piezas comidas durante la misma, etc. Si por ejemplo queremos rendirnos u ofrecer tablas, pulsaremos el botón derecho del ratón y nos aparecerán dichas opciones. Y por supuesto tendremos acceso a todos los menús durante lo que dure el juego con nuestro rival.

¿Y como busco un rival? Pues igual de sencillo, pinchamos en el menú "Option" y luego en "Seek list", nos aparecerán unas opciones predeterminadas, pero podemos editarlas e indicar si queremos que la partida sea puntuada, con que color, tiempo, etc.

Varese es sencillo de utilizar.

No puedo escribir un artículo sobre ajedrez y Linux sin mencionar algo que demuestra que este sistema operativo es una opción tan buena como lo pueda ser otra. ¿Que tiene Linux para el jugador profesional o para el jugador de torneo que le sea de gran utilidad? Pues una base de datos ajedrecística y esta se llama Scid.

Con él vamos a poder llevar todas las bases de datos que queramos con las partidas jugadas e incluso consultar todas las aperturas ajedrecísticas conocidas, ya que este magnífico programa lleva esta opción entre sus muchas posibilidades.



Son innumerables las opciones de este programa: guardar las partidas, identificar aperturas, opciones de tablero, fuentes, colores, etc, etc, etc. Su estudio claramente sobrepasa este artículo en el que he querido poner mas hincapié en el ajedrez como ocio.

Bien, espero haber cumplido mi objetivo de darles a conocer a grandes rasgos lo que es el ajedrez dentro del mundo linuxero. No me queda mas que despedirme y mandar un saludo a toda la gente de www.fentlinux.com (en especial a sus moderadores: Paulet, Gringo, Halo, shicefgo, Buho, davidfm, kallikantzaroi, Thyzzar, grotfang y mi gran amigo ZX80) y dedicarles este artículo a mi mujer y a toda mi familia, en especial a mi padre y sobre todo a mi madre (*Eppur si muove*).

Liberada bajo licencia

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/>  SOME RIGHTS RESERVED